

μ¥»+;°ïÖúÖ÷là;±¼´¿É³öïÖ°ïÖúÖ÷làÁÐ±í;£

## DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß

Microsoft(R) DirectX(R) Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ßÄµµ°üÄ¨ÒÖiÄÖ÷là£º

- ¹ØÓÚ DirectX Öiŋŋi¹¼³⁄⁴ß
- ×çÖâÉÁî
- ²âÉÖ DirectX ×é¼⁄⁴p
- É;´úÄ-ÉiÐÐi²
- »¹Öçŋŋi¹³⁄⁴|Ðò
- ±f´æÐÁiç
- ±¨æiÉiâ

**1ØÓÚ DirectX ÖïŋĪ¹π³⁄₄β**

DirectX(R) ÖïŋĪ¹π³⁄₄βÓÃÓÚĪðÓÃ»§Īá¹©ĪμĪ³ÖÐ Microsoft(R) DirectX ÓĪÓÃ³ĪÐð±à³Ī½Ó¿ÚᵠÍÇÝŋĪ³ĪÐðμÃÐÃĪç  
£¬²çÄÜ¹»²âÊÔÉùððᵠĪ¼⁄₄ÐĪÊä³ö;£Ī¬Ê±»¹¿ÉÒÓÃÓÚ½ûÓÃ³Ð©Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓËÜ¹ĪÄÜ;£

¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ´Ê¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻ÐÃĪç£¬ÒÔ±ãÔÚĪ´ðÖ§³Öμç»°Ê±Īá¹©, ØĪà¹Ø¼⁄₄¹⁄₄ÊðÊËÔ±£¬»¹¿ÉÒÔ±£  
´æÊ¹ÓÃ, Ā¹π³⁄₄βÊÔ¼⁄₄⁻μ³⁄₂μÃÐÃĪç²ç¹⁄₂«ÆäÔ³Īùμ³⁄₂μç×ÓÓÊ¹⁄₄pÖÐ;£

ÐÃĪç·ÖŋĪàÒ³ĪÔÊ³⁄₄;£Ê¹ÓÃÒÔĪÃ³ÖÖ·½, ´¿ÉÒÔ·Ô³£ᵠ

- μ×»÷²»Ī¬μÃŊĪĪ¿Ī´Ī;£
- μ×»÷Ī°ĪÃÓ»Ô³;±°´Ã×;£
- μ±ÊäÊë½¹μä¼⁄₄⁻ÖÐÓÚÃ³, öŊĪĪ¿Ī´ÊĪ±£¬°´Īð×ó¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü»ðĪðÓ¼⁄₄ýĪ·¼⁄₄ü;£

**×çÔâ**

- ĪÔ¿´ÄÜ´æ´óÐ;Ö®ÀμÃÐÃĪç¿ÉÄÜÊç½üËÆÖμ;£





**È;´úĀ-ÈĪĐĐĪº**

ÔÚĪµĪ³ÉĪ²×ºµĀĀ;\_ōĪŌÈ¾Ēè±\_µĀĪ;°ĪŌÈ¾;±Ō³ŌĐĒ-µŸ»÷;º½ŪŌĀ;±º´ĀŸĒ-½ŪŌĀ DirectDraw »ð  
Direct3D Ō²¼µ¼ŌÈÛĒ´Ēç¹ŪŌĐ¼ŌÈÛ¹ĀŪµĀ»ºĒ©;Ē½ŪŌĀ¼ŌÈÛŌ®ºóĒ-¼ŌÈÛ¹ĀŪŌŪ¹Ō±Ō DirectX  
Ō;ĪĪ¹¼¼βºóŌĀÈ»±  
Ē³Ō½ŪŌĀĒ-ÇŌĪŌÈĪŵĪŌ;ŌĀ³ĪĐðĪ¼ĪĪĐŞ;ĒŌºŌĐĀĒĒŌĀŌ²¼µ¼ŌÈÛĒ-ÇĒµŸ»÷;ºĒĒŌĀ;±º´ĀŸ;Ē

**×çŌā**

- ½ŪŌĀ DirectDraw ¼ŌÈÛ½ĀĪ-Ē±½ŪŌĀ Direct3D ¼ŌÈÛ;Ē

Ō²;ĒŌŌÈ;´úŌÉ DirectDraw Ē«ĒĒŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀµĀ¼āĒŌĒ±Ē  
çĐĀĒµĀĒĒ;ĒŌ»ŌĐŌŪĀ³ĐŌŌ;ŌĀ³ĪĐð³ŌĪŌÈ¾¼ĪĒĪĒĒ-²çĀŪĒ-ĒĪ\_ĀŌ;ŌĀ³ĪĐðĒèŌĀĀĒĪĪĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒĒ±Ē-²Ā;ĒŌŌ²ĒŌĀ´ĒĪ´ĒĒ©;Ē

**► ĒèŌĀÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ±ā¼;çĪ²¼āĒĒŌĒ±¼ŪĒĒŌĐĐŞµĀĒ  
çĐĀĒµĀĒĒ;Ē´ĒĒ±Ē-;ºOverride Value;±Ū;Īº´ĀŸ½«±»×ŌĪŪŪ;ŌĐ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

**► Ē;ĪŪÈ;´úĒçĐĀĒµĀĒĒ-²çŌĒĐĪ DirectDraw Ō;ŌĀ³ĪĐð×ŌĐĐĒèŌĀĒ çĐĀĒµĀĒĒº**

1. ŌŪ;ºStill Stuck?;±Ō³ĒĪĒ-µŸ»÷;ºOverride;±º´ĀŸ;Ē
2. ŌŪ;ºOverride DirectDraw Refresh Behavior;±ĪŌ»º;çðĒ-Ū;Ōñ;ºĀ-ĒĪŌµ;±Ū;Īº´ĀŸ;Ē
3. µŸ»÷;ºĒ·Ī;±;Ē

»<sup>1</sup>ŌÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò

ŌÚÓĐĐ©ÄäÖÄİÄ£¬DirectX(R) Ōİŋİ<sup>1</sup>α<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŌÊĐÍŌÄ»§»<sup>1</sup>Ō-  
½İŌÇμÄÖðÆμÍÉŌÆμÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ŌâŌ<sup>2</sup>ĐÍÊÇ½â<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ŌÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò<sup>2</sup>»¼æÈÝÍÊİà×İ<sup>º</sup>ÄμÄ<sup>º</sup>İ<sup>·</sup>İ£  
ËÇ<sup>1</sup>ú;ºStill Stuck?;±ÊðĐŌŌ<sup>3</sup>Éİ<sup>3</sup>öİŌ;ºRestore;±º'Ä¥£¬Ōð;ÉŌŌμ¥»÷'Ëº'Ä¥ŌËĐĐ DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐòŌĐÁ½,öº'Ä¥£¬¼'İºRestore Audio Drivers;±ŌÍ;ºRestore Display Drivers;±  
İ£μ¥»÷ÆäŌĐËİŌ»º'Ä¥ŋ¼¼½«»<sup>1</sup>ŌŌÚİμÍ<sup>3</sup>ŌĐ<sup>º2</sup>×º DirectX Ê±±»İæ»»μÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£ËÇ<sup>1</sup>úÄ<sup>3</sup>,öº'Ä¥  
±»½úŌÄ£¬Ōð±İÄ÷Ä»ŌĐ;ÉŌŌ»<sup>1</sup>ŌμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£Ōöμ½ŌâŌŌÇé;öË±  
£¬Ō;ŌËŌ<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p<sup>3</sup>§ÉİÄ<sup>3</sup>İμ£¬ŌŌ»ñË;×İĐÄμÄÇýŋ<sup>-3</sup>İĐò;£  
DirectX <sup>º2</sup>×<sup>º3</sup>İĐò»İá<sup>1</sup>©Ō»<sub>ı</sub>öŌÄŌÚ½úŌÄ D3D Ō<sup>2</sup>/<sub>4</sub>p¼ŌËÛμÄ<sub>ı</sub>  
'Ŋ;ıð£¬Ō<sup>2</sup>ĐÍÄÚİ<sup>1</sup>ýŌİŋİ<sup>1</sup>α<sup>3</sup>/<sub>4</sub>ßŋŌ»º;ðŌŊİê<sup>3</sup>É'Ëİ<sup>1</sup>/<sub>2</sub>úŌÄ;££<sup>·2</sup>İ¼ú È;ı'úÄ¬ËİĐĐİ<sup>3</sup>;££©

**±f'æÐĀĭç**

ÓÐÁ½ÖÖ·½·"¿ÉÒÔ±f'æ DirectX Öïŋĭ¹¼ßÊÖ¼µĀÐĀĭçƒº

- µŸ»÷j°±f'æËùÓÐÐĀĭç;±°'ÁŸjƒËùÓÐÓ³µĀÐĀĭçŋ¼½«±f'æµ½ÓÁ»§ËùŊjĭ»ÖĀ°ĪĀû³ÆµĀĪĀ¼pĀĭjƒ

ŋŌÓÚÊ¹ÓĀ'Ê¹¼ßµĀzª·çÉĭ°æ±¼µĀËĭ¼pzª·çÖßƒ¬Ôð¿ÉÒÔƒº

- ÓÚj°Still Stuck?j±Ö³Éĭƒ¬µŸ»÷j°±"æj±ƒ¬½«³öĪj°'ĭó±"æÐĀĭç  
j±ŋŌ»°¿òjƒËäËËËùÓÐ±ØÖªËý¼Yƒ¬µŸ»÷j°·çÉĭj±jƒ½«ÓÚÁÚÊ±Ā¿Ā¼ƒ"ÁýËçƒ¬C:\Windows\Tempƒ©ÖÐ  
'½"Ö»öĀúª Dxinfo.txt µĀĪĀ±¼ĪĀ¼pƒ¬ĭ¬É±ĪÖË¼ÓÚ¼ÇËĀ±¼'¿¿ÚÖÐjƒ  
'ĪĀ¼p²»½ð°üº¬²ÉÓĀËĭËö·½·"ÊÖ¼µĀÐĀĭçƒ¬»¹°üº¬ËùËäËËµĀ,öËËÐĀĭç°ĪÆäËËÐĀĭçjƒ



## ±", æîÊîâ

Èç¹ûÈ·ÈÏ³ðĪÖμÄĪÊĪâÖë DirectX ×é¼p»ðçýŋĪ³ĪððÓÐ¹Ø£¬ÇëÖë Microsoft ¼¼ÊðÖ§³ÖÄĪμ£Ī²Ī¼û  
Microsoft(R) Windows(R) °ĪÖúμÄÖÉĀÑ½â´ð£©;£ŋŌŌÚÊ¹ŌĀ,ĀŌĪŋĪ¹¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼½ØÐÉĪ¼p;â·  
çμÄÊËŌ±£¬;ĒŌŌĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ;£

## ×çŌâ

- 'ĒĒμÄ÷½ðÊÊŌĀŌŪ'Ē¹¼βμÄ;â·çĒĪ°æ±¾¼;£²ç²»ĒĒŌĀŌŪĒùŌÐŌĀ»§;£

## ► ĪĪ¹ýμç×ŌŌÊ¼p±", æîÊîâ£°

1. ŌŪ;°Still Stuck?;±Ō³ŌÐμ¥»÷;°±", æ;±;£
2. ĪĪð';°'ĪĪó±", æÐĀĪç;±ŋŌ»°;ðμÄĒùŌÐĪà¹Ø²;·Ō£¬Ē»°óμ¥»÷;°·çĒĪ;±;£
3. ½«³ðĪŌŌ»ĪðĪŪĪç£¬,ø³ðĒù  
'½"μÄĪĀ±¾¼Ī¼pμÄĪéŌŪĀ·¾ŋŌŌ¼°μç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£çĒ¼çĪĀμç×ŌŌÊ¼pμŌŌ;£μ¥»÷;°Ē·ŋĪ;±  
;£Ēæ°ó£¬¬Dxinfo.txt ĪĪ¼p½«±»°¼çĒĀ±¾¼;±'ð;â;£
4. 'Ō;°¼çĒĀ±¾¼;±μĀ;°±à¼;±²Ēμ¥£¬Ñ;Ōñ;°Ē«Ñ;±£¬Ē»°óÑ;Ōñ;°, 'ŌÆ;±£¬½«Ē»ĪĀŪĒŸ,  
'ŌÆμ½¼ðĪù°âŌÐ;£
5. ŌŪŌÊ¼p³ĪððĀĪ'½"ÐĀŌÊ¼p£¬¬²ç½«¼ðĪù°âμÄĀŪĒŸŌ³Īùμ½ŌÊ¼pŌÐ;£°'μŪ 3 ²½ŌÐ¼çĪĀμĀμŌŌ·  
çĒĪŌÊ¼p;£

